

Nachtgeländespiel: Fahnenklau

Material: 6 Fahnen, Gruppenkennzeichen und Beute (Knicklichter in grün und rot, ca. 200 St.), weiter 100 gelbe Knicklichter zur Spielfeldmarkierung.

Vorbereitung:

Ein großes Spielfeld wird in der Mitte durch gelbe Knicklichter in zwei Hälften geteilt. Die Gruppe wird in zwei Hälften geteilt. Zur Kennzeichnung erhält eine ein grünes, die andere ein rotes Knicklicht als Armband. Wer es verliert, sucht sich ein neues und bindet es um.

In den Hälften der grünen Mannschaft werden rote Knicklichter, in der roten Hälfte grüne verstreut.

Jede Gruppe erhält außerdem drei Fahnen, die sie selbst in ihrem Feld versteckt.

Beschreibung:

Ziel ist es nun so viele Fahnen der anderen Mannschaft und Knicklichter in der eigenen Farbe zu erbeuten, wie möglich. Gefundene Fahnen und Knicklichter müssen sichtbar in der Hand getragen und beim Mannschaftsführer, der am Versammlungsplatz im eigenen Feld wartet, abgeliefert werden. Vorsicht. Man darf sich die Fahnen und Knicklichter unterwegs abjagen. Wer getickt wird, muss die Beute dem Gegner geben, egal in welcher Spielhälfte er sich befindet. Dieser muss die Fahne und kann die Knicklichter erneut auslegen oder alles wird ihm wieder abgejagt.

Spieldauer 45 Minuten.

Punktervergabe:

1 Knicklicht= 1 Punkt

1 Fahnen= 15 Punkte