

## QueRdo

Ein Stadtralley für junge Kommissare (entwickelt von Julia, JP, Lars, Sarah und Werner) zu spielen auf der Mitarbeiterfreizeit in Damme am 28. Januar 2016 nach 14 Uhr.

Story: Julia, die Tochter des Grafen von Damme, ist entführt worden. „Keine Polizei“ haben die Entführer am Telefon gesagt. „Weitere Hinweise folgen“. Dennoch: Der Graf entscheidet sich, die Polizei einzuschalten. Sofort werden mehrere Sonderkommissionen gegründet. Ihnen winkt bei Erfolg eine Beförderung und dazu eine Belohnung des Grafen.

Könnt ihr ihm helfen, herauszufinden, wie, wo und von wem seine Tochter Julia entführt wurde? Und noch wichtiger: Werdet ihr Julia lebend befreien?

Die Gruppe wird in mehrere SOKOs eingeteilt.

Jede SOKO bekommt eine Liste mit Verdachtsmomenten, einen Stadtplan, auf dem Planquadrate eingezeichnet sind und je Mitglied ein Spusikostüm.

In verschiedenen Bereichen/ Planquadraten werden QR Codes (A5 groß) versteckt. Die Planquadraten sind im Stadtplan markiert. Vorzüglich an Sightseeingpunkten der Stadt.

Die QRs enthalten Hinweise auf die Lösung, wer Julia, wie und wo entführt hat.

Wird ein QR Code entdeckt, wird er mit dem eigenen Smartphone entschlüsselt (offline möglich).

Treffen sich zwei SOKOs versuchen sie, Informationen von den anderen zu erhalten. Das geht so:

Sie spielen: Riesen-Shing-shang-shong. Dabei schlägt James Bond (Pistole mit zwei Händen) schlägt Sherlock Holmes (Lupe zeigen) schlägt Miss Marple (mit Krückstock) schlägt James Bond.

Wer gewinnt, darf dem anderen einen Verdacht vorlegen, den diese Gruppe widerlegen muss, wenn sie kann. Z.B. War es JP mit dem Seil in der Kirche. Hat die Gruppe bereits das Seil oder eine andere Alibikarte gefunden, antwortet sie: „So war es nicht“. Hat sie nichts zum entkräften des Verdachts, antwortet sie: „So kann es gewesen sein“. Es muss wahrheitsgemäß geantwortet werden. Welche Rückschlüsse die SOKO aus der Antwort zieht und ob die befragte SOKO aus der Frage Rückschlüsse zieht, bleibt ihnen überlassen.

Anschließend trennen sich die SOKO und müssen sich erst aus den Augen verlieren, bevor sie eine erneute Befragung wagen können.

Wenn eine Gruppe meint, die Lösung gefunden zu haben, rufen sie den Grafen unter Telefonnummer: ..... an. Dieser notiert sich die Lösung und wird am Abend bekannt geben, ob er mit Hilfe eines Spezialgruppe der Polizei seine Tochter befreien konnte.

Zusatzaufgabe: Visualisiert die Erlebnisse eurer Suche und stellt sie am Abend den anderen vor.

---

Sonderidee: Plakatgestaltung mit QR Code, der auf ein Gruppenfoto der Freizeit verweist.