

Stadtrallye Freitag 15-17:45 Uhr

Die Konfirmanden werden in 10 Gruppen mit circa 10 Leuten eingeteilt. Entweder mit einem Gruppeneinteilungsspiel oder schon vorher festgelegt.

Gemeinsam gehen die Teamer dann mit jeweils einer Gruppe zur ersten Station. Alle Stationen befinden sich in der Nähe der Marktstraße. Jede Gruppe bekommt einen Übersichtsplan der Stadt und muss die weiteren Stationen selbst finden. Auf der Rückseite, werden die Punkte und Zeiten der verschiedenen Stationen eingetragen für die spätere Auswertung.

Für den gesamten Zeitraum haben die Gruppen die Möglichkeit Zusatzpunkte zu sammeln.

Dies kann durch

1. Toilettenrollentausch

Jede Gruppe bekommt eine Toilettenrolle. Diese gilt es gegen etwas Anderes einzutauschen. Der Kreativität sind keine Grenzen gesetzt. Eine Jury wird im Anschluss die Kreativität beurteilen.

2. Jukebox

Die Teilnehmer werden zu Straßenmusikern und können ihre Fähigkeiten unter Beweis stellen. Die Gruppe, die am meisten Geld eingesammelt hat, bekommt Extrapunkte.

geschehen.

Folgende 10 Stationen sind vorgesehen:

Ringspiel (1 Teamer)

Haberstraße/Apothekenstraße:

Zwei unterschiedlich große Ringe werden benötigt. Der Teamer stellt folgende Frage: „Wie passt der große Ring in den kleinen Ring?“ Nun müssen die Teilnehmer gemeinsam eine Lösung finden. Natürlich geht es hier um Perspektive. Mit dem großen Ring läuft man so weit, bis man ihn durch den kleinen komplett erkennen kann. Der große Ring passt in den kleinen.

Die zwei Wächter (2 Teamer)

Amtsgericht:

Es gibt zwei Kisten. In einer befinden sich Gummibärchen und in der anderen Steine. Der eine Wächter sagt immer die Wahrheit und der andere lügt. Die Wächter können nur mit Ja oder Nein antworten. Die Gruppe darf eine Frage stellen um zur „richtigen Truhe“ zu gelangen.

Man würde fragen: „Wächter was würde der andere Wächter sagen, wenn ich ihn fragen würde, ob sich in dieser Kiste der Schatz befindet?“

Zusatzpunkte gibt es, wenn der Stein gezogen wurde und am Ende des Spiels am Haus zurückgegeben wird. Wenn es auch Gummibärchen zurück schaffen, ist dies hoch anzurechnen.

Kim-Spiel (1 Teamer)

Hinter der evangelischen Kirche:

In einem Sack befinden sich 20 Gegenstände, wenn alle Teilnehmer bereit sind, haben sie 30 Sekunden Zeit sich diese zu merken. Der Teamer hat eine Liste auf der er später die genannten Gegenstände abhakt. Auch hier zählt die Teamleistung: Es ist einfacher, wenn sich jeder 2 Gegenstände merkt als wenn sich einer alle 20 einprägen muss. Doch ihre Strategie müssen die Teilnehmer selbst beschließen.

„Turmbau zu Babel“ (1 Teamer)

Vor der evangelischen Kirche:

Es gibt verschiedene Holzklötze die die Teilnehmer aufeinander stapeln müssen. Hierfür können nur

die Seile benutzt werden. Die Zeit wird gemessen und auf der Karte vermerkt.

Hangelquiz (1 Teamer)

Spielplatz:

Während ein Teilnehmer an einer Turnstange hängt, hat der Rest der Gruppe die Möglichkeit Fragen zur Bibel und zum Glauben zu beantworten. Achtung: Der Teilnehmer der hängt, darf die Fragen nicht beantworten! Für jede richtig beantwortete Frage gibt es einen Punkt. Die Teilnehmer haben so lange Zeit, bis ihr Teamkollege nicht mehr hängen kann und abbricht.

„Sitzkreis“ (1 Teamer)

Bei der Oberkirche:

Die Gruppe muss sich in einen Kreis stellen und sich auf den Schoß des nächsten setzen. Dieser Sitzkreis muss mindestens 5 Sekunden bestehen bleiben.

Plane (1 Teamer)

Jüdenstraße/ Scharrenstraße:

Die Teilnehmer müssen sich alle auf die Plane stellen. Diese soll nun gedreht werden, ohne dass, jemand den Boden berührt.

Lösung: Eine Ecke wird „umgeschlagen“ und nach und nach gehen die Teilnehmer auf die andere Seite.

Bankordnen (1 Teamer)

Dort wo wir eine Bank finden (vermutlich irgendwo in der Marktstraße):

Alle Teilnehmer stellen sich auf eine Bank. Sie müssen sich nach verschiedenen Merkmalen aufreihen. z.B. Name, Geburtsdatum, Größe, Schuhgröße etc. Hierbei dürfen die Teilnehmer nicht sprechen, dann müssen sie wieder von vorne anfangen und es gibt Punktabzug.

Liederraten (1 Teamer; Katharina)

Augustinerstraße/ Hinterstraße:

Jeder der Teilnehmer darf sich ein Lied aussuchen und sagt dieses dem Teamer. Es gibt verschiedene Arten es vorzutragen: Entweder man singt es, tanzt es, trommelt es, gurgelt es, oder spielt es auf der Nasenflöte. Hierbei ist die Frage: „Welche Lieder kennen wir gemeinsam?“ Je mehr Lieder erraten werden, desto mehr Punkte gibt es. (1 Punkt pro Lied)

Zollstock (1 Teamer)

Kurze Straße (westl):

Die Teilnehmer müssen den Zeigefinger ausstrecken und den ausgeklappten Zollstock berühren, welcher etwa auf Bauchhöhe aufgelegt wird. Ziel ist es den Zollstock auf den Boden zu bringen. Hierbei wird die Zeit gestoppt und auf der Karte festgehalten.

„Menschenstapel“ (2 Teamer)

Grünfläche Marktstraße:

Im Vorfeld werden sich verschiedene Variationen ausgedacht, die jede Gruppe durchlaufen muss. Die Gruppe muss es so schnell wie möglich schaffen, die „Choreografie“ einzunehmen. z.B. ist es ihre Aufgabe nur auf 5 Händen und 3 Füßen zu stehen oder mit 4 Knien, 4 Zeigefingern, 3 Ellenbogen 5 Füßen und einem Kopf auf dem Boden zu sein. Es sollte 3 Durchgänge geben die von leicht zu schwer variieren. Die jeweiligen Zeiten werden aufgeschrieben.

Alternatives Spiel: Teppiche (1 Teamer)

Marktstraße:

Die Teilnehmer bekommen 4 Teppiche, mit denen sie eine gewisse Strecke zurücklegen müssen.

Dabei muss sichergestellt sein, dass sich zu jeder Zeit ein Fuß oder eine Hand auf dem Teppich befindet, sonst wird dieser aus dem Spiel genommen und sie müssen mit dreien weiterspielen.

Weiterhin gibt es einen Fragebogen zu den zwei Kirchen, welchen die Gruppen bearbeiten sollten. Für jede richtige Antwort gibt es Punkte.

Den Rückweg suchen die Gruppen selbstständig und wer später als 17:45 Uhr an der Herberge ist, bekommt Punktabzug und kein Abendbrot. :P

Die Rallye wird dann vom Planungskomitee ausgewertet und Platzierungen werden bekannt gegeben.

Sonstiges: Jeder Teamer sollte in der Lage sein die Zeit zu stoppen, ob nun mit seinem Handy, der Armbanduhr mit Sekundenzeiger oder einer professionellen Stoppuhr sei dahin gestellt.